**Reporte (Agregación)**

1. **Metodología**

En el reporte inicial habíamos dejado explicito que íbamos a utilizar una combinación de Scrum y Kanban. Debido a la poca experiencia de implementaciones de metodologías, estas fueron parcialmente aplicadas.

También cabe destacar que, gracias a la metodología y herramientas utilizadas, el proceso de redesarrollo de la aplicación fue más flexible, permitiendo que pudiéramos ayudarnos mutuamente cada vez que trabajábamos.

Por otro lado nos sirve de experiencia para manejar el acoplamiento en grupo, ya que en base a las metodologías implementadas, no cumplimos fijamente con los Sprint, aunque si llegaron a ser realizados esporádicamente.

1. **Pruebas**

Como requerido se hicieron las siguientes pruebas:

* Pruebas Unitarias
* Pruebas de Integración
* Prueba de Aceptación

Para realizar dichas pruebas trazamos un plan de prueba (leer sobre cómo se documentaba nos ayudó a orientarnos en este proceso), para establecer cuales métodos y componentes íbamos a probar para asegurarnos de que todo funcionaba como debía.

* **Pruebas Unitarias:** Se utilizó JUnit. Probamos cada una de las funcionalidades del sistema por separados de tal forma que comprobábamos el valor esperado de la prueba con el valor que este mandaba para validar si estaba correcto.
* **Pruebas de Integración:** Al igual que las pruebas unitarias usamos JUnit. Comprobamos que los componentes funcionabas correctamente verificando que los valores esperados coincidían con los valores que mandados.
* **Pruebas de aceptación:** En este proceso de prueba evidenciamos cada uno de los procesos que esta debía de hacer. Se realizó mediante la prueba de la aplicación per se, para ver si el resultado era el deseado y no nos mostraba errores.

Para las pruebas utilizamos unas plantillas, las cuales fueron una modificación de plantillas que encontramos en internet para así expresar mejor el resultado de las pruebas.

1. **Liberación**

Para la liberación utilizamos las herramientas que provee NetBeans por defecto.

No hicimos un instalador sino como era en Java la aplicación decidimos liberar un archivo .jar con sus respectivas librerías para su correcto funcionamiento, de esta forma no tuvimos que liberar un ejecutable para cada sistema operativo (ya que queremos que sea multiplataforma).

**Gestión de la Configuración**

Para presentar la evidencia del histórico de cambios y versiones utilizamos Githud. Esta herramienta facilito el registro y manejo de versiones. Para un total de 22 commits realizados.



